Larix.Manager Руководство пользователя

v.1.0

стр. 2 из 17

Оглавление

1.	. Назначение	3
2.	. Сборка сводной модели (создание проекта)	4
	Создание нового проекта	4
	Импорт файла проекта (.lrx) с версии Larix.Manager 1.0	4
	Работа с нативными форматами ПО (Autodesk Revit, Renga, Bentley MicroStation)	4
	Модели из разного САПР, импорт .ifc	5
	Формат .dwg и другие	6
	Ранее собранной в Navisworks	6
	Работа с немоделируемыми элементами	6
	Работа с большим количеством моделей	
3.	. Обновление и визуализация моделей	7
	Обновить IMC	7
	Обновить IFC/Excel	8
	Визуализация модели	8
4.	. Передача данных	9
	Сводная модель в 1 файл .imc	9
	Список элементов в файл .xlsx	9
	Шаблоны (профили)	9
5.	. Визуальная проверка	10
	Просмотр свойств элементов	11
	Сечение плоскостью	11
	Создание видов и выгрузка замечаний в Excel	12
	Проверка структуры проекта	13
	Проверка объема моделирования	13
	Создание дерева модели	14
	Поиск элементов по значению параметра	
6.		
	Создание спецификации через Наборы	
	Управление Наборами	



v.1.0

стр. 3 из 17

1. Назначение

Larix.Manager решение для:

- 1. Сборки сводной ЦИМ
- 2. Визуальной проверки
 - Уровня проработки модели с помощью дерева модели
 - Количества элементов
 - Подсчета метрик по проекту: объем, площадь, длина и др. числовые параметры
 - а. Всей сводной модели
 - b. Выделенного элемента и аналогичных
 - с. Только выделенных элементов
 - Корректности заполнения параметров
 - Проектных решений в окне Визуализации с использованием инструментов просмотра (сечение, линейка)
- 3. Автоматической проверки параметров
 - Наличие, заполнение и соответствие перечню допустимых значений
 - Корректность моделирования и учет всех элементов в спецификациях
 - Корректность назначения классов
 - Нормативные проверки
- 4. Автоматической проверки коллизий
 - Быстрое создание проверок
 - Нормативные проверки
- 5. Отчётов о проверках на:
 - проектные решения
 - наличии и заполнении параметров
 - коллизии
- 6. Изменения данных моделей не по требованиям:
 - Корректировка и добавление параметров
 - Удаление геометрии
 - Удаление элементов



v.1.0

стр. 4 из 17

2. Сборка сводной модели (создание проекта)

Создание нового проекта

Файл > Диспетчер проектов

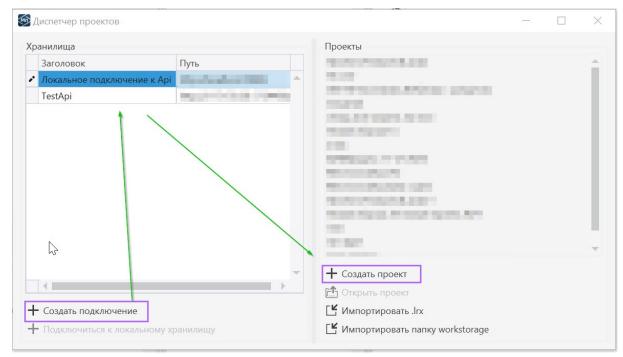


Рисунок 1

- Нажать Создать подключение
- Заполнить реквизиты подключения к серверу
- Нажать Создать проект
- Нажать Открыть проект

Импорт файла проекта (.lrx) с версии Larix.Manager 1.0

- Файл > Диспетчер проектов
- Нажать Импортировать .lrx

Работа с нативными форматами ПО (Autodesk Revit, Renga, Bentley MicroStation)

- Установить плагин на ПО и выгрузить в IMC (внутренний формат Larix).
- Нажать Добавить модель



v.1.0

стр. 5 из 17

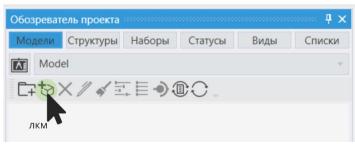


Рисунок 2

Модели из разного САПР, импорт .ifc

В главном меню нажать Работа с данными > Импорт

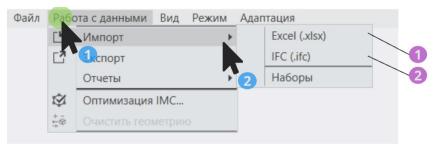


Рисунок 3

В некоторых случаях для корректного экспорта моделей требуется переключить метод чтения IFC:

В главном меню нажать Файл > Настройки

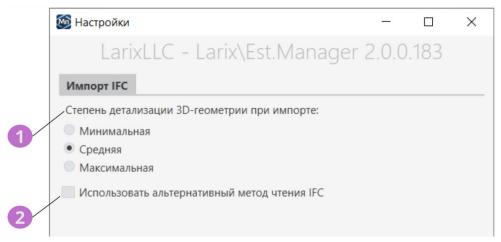


Рисунок 4

1	Выбор степени детализации геометрии элементов. Параметр влияет только на количество вершин треугольников полигональной сетки. Чем больше вершин, тем ближе к реальной форме геометрия объекта. При высокой детализации растёт требование к производительности системы.
2	Активация альтернативного метода чтения IFC. Инициализирует чтение параметров альтернативным алгоритмом. Обработка геометрии останется прежней.



v.1.0

стр. 6 из 17

Формат .dwg и другие

Загрузить в Revit и выгрузить по п. 2.3. (отключив галочку только Основые), либо загрузить в Navisworks и выгрузить по п. 2.6.

Ранее собранной в Navisworks

Установить плагин на ПО и выгрузить в ІМС (внутренний формат Larix).

Работа с немоделируемыми элементами

В главном меню нажать Работа с данными > Импорт

Работа с большим количеством моделей

- Создать папки по разделам, корпуса секциям, пикетажам
- Активировать или деактивировать папки/модели
- Профиль моделей позволяет использовать различные сценарии деления по папкам. Количество моделей в профилях одинаково

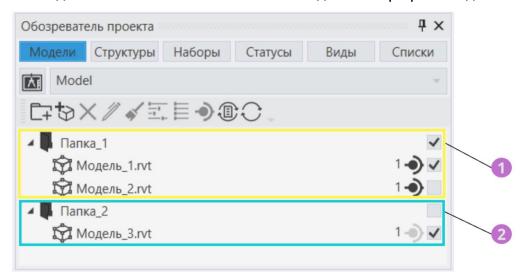


Рисунок 5

1	Папка Активна — активирует дочерние элементы <i>(если сами дочерние элементы активны)</i>
2	Папка Неактивна – все входящие элементы не участвуют в работе



v.1.0

стр. 7 из 17

3. Обновление и визуализация моделей

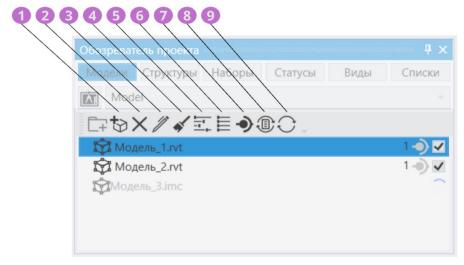


Рисунок 6

1	Добавление файла .imc
2	Удаление Модели / Папки
3	Переименование Модели / Папки
4	Удаление геометрии для облегчения работы с моделью и веса файла (вернуть геометрию можно только обновлением файла)
5	Переопределение значений параметра у каждого элемента модели
6	Удаление пользовательских параметров и их значений
7	Адаптация выбранных в списке моделей
8	Обновление параметрических данных на клиентском приложении. Для активированных моделей будут загружены и отображены: перечень элементов; параметры элементов и их значения
9	п.8. + визуализация моделей

Обновить ІМС

Выбрать модель ПКМ Обновить> Выбрать новую версию модели



v.1.0

стр. 8 из 17

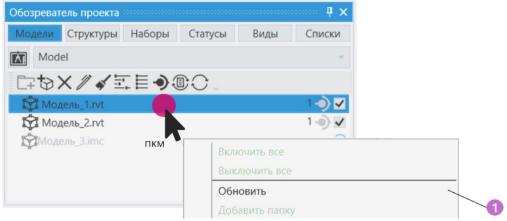


Рисунок 7

Обновить IFC/Excel

Удалить модель и загрузить заново: Работа с данными > Импорт

Визуализация модели

- 1. Выбрать модели для работы, сделав их активными.
- 2. Нажать Обновить, или Обновить без геометрии (см. п.3)

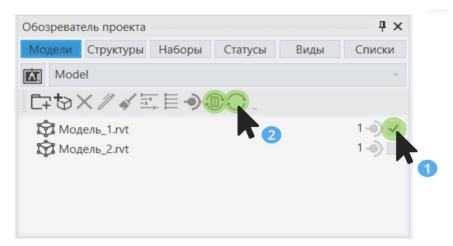


Рисунок 8

Активные модели. После Обновления:

- Отобразятся данные в панелях "Справочник параметров"; "Значения параметров" и "Визуализация".
- При загрузке только данных возможно запустить проверку на коллизии или параметры, но без визуализации результатов;

Неактивные модели - не участвуют в работе.



v.1.0

стр. 9 из 17

4. Передача данных

Сводная модель в 1 файл .imc

- Активируйте модели в Обозревателе проекта
- Обновите данные
- Нажмите Работа с данными > Экспорт > Модель в файл ІМС

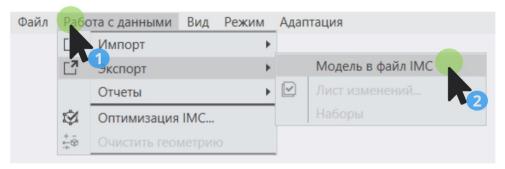


Рисунок 9

Список элементов в файл .xlsx

- Активируйте модели в Обозревателе проекта
- Обновите данные
- Нажмите Работа с данными > Отчёты > Список элементов

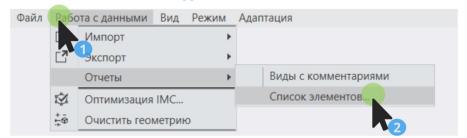


Рисунок 10

Список элементов в формате .xlsx сохранится по указанному пути. Он будет состоять данных таблицы панели **Элементы**, включая выбранные Поля и вычисленные итоги.

Шаблоны (профили)

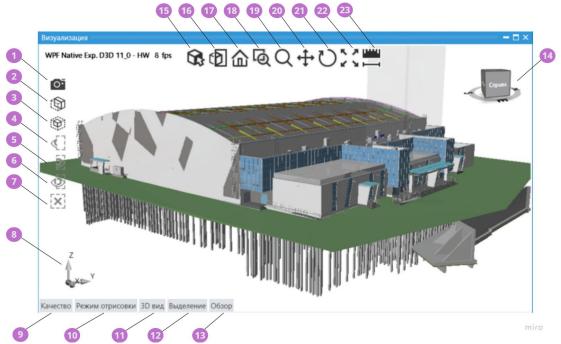
Профили структур, наборов, статусов, видов, списков, проверки параметров и коллизий можно экспортировать и импортировать.



v.1.0

стр. 10 из 17

5. Визуальная проверка



	_
1	Создание вида
2	Вызов сечения по плоскости
3	Вызов сечения кубом
4	Скрытие выделенных элементов. На сцене останутся все, кроме выделенных
5	Изолирование выделенных элементов. Только выделенные останутся на сцене
6	Показывает ранее скрытые (от изолированных) элементы
7	Снимает выделение с выбранных объектов
8	Оси модели
9	Выбор качества отрисовки объектов с источником света и тенями
10	Выбор режима отрисовки поверхности объекта
11	Выбор режима отображения сцены: ортогональный и перспективный
12	Выбор режима отображения выделенных элементов
13	Выбор режима обзора: от первого; от третьего лица
14	Видовой куб. Изменение ориентации модели
15	Выделение (выбор) элемента
16	Выделение (выбор) элементов рамкой
17	Возврат к изначальному обзору (положения камеры)
18	Масштабирование выбранной области
19	Приближение / отдаление сцены
20	Перемещение объектов на сцене
21	Вращение объектов на сцене
22	Размещение всех объектов на сцене в рамках окна
23	Измерение расстояния между объектами



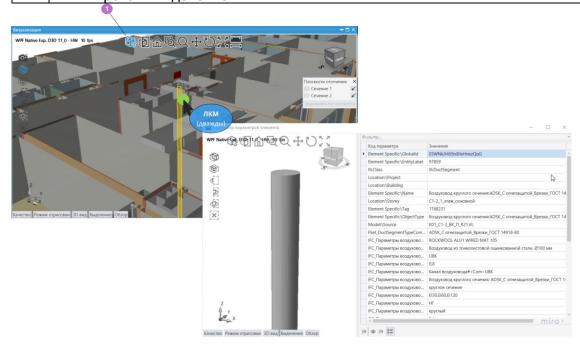
v.1.0

стр. 11 из 17

Просмотр свойств элементов

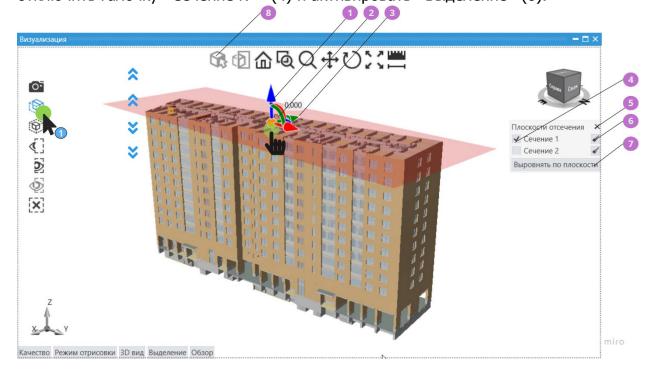
После активации выделения при двойном нажатии ЛКМ открывается окно со свойствами.

1 Активировать выделение



Сечение плоскостью

Чтобы посмотреть свойства элементов в режиме сечения. Требуется отключить галочку «Сечение N^{o} » (4) и активировать «Выделение» (8).





v.1.0

стр. 12 из 17

1	Перемещение плоскости вдоль выбранной оси (стрелки)
2	Регулировка угла наклона плоскости
3	Значение угла наклона
4	Отображение плоскости. Единовременно возможна отображение и настройка только одной плоскости
5	Остановка работы инструмента, сброс настроек сечений
6	Сброс настроек для одного из сечений
7	Выравнивание плоскости сечения по выбранной поверхности треугольника полигональной сетки элемента
8	Активация выделение элемента

Плоскость сечения с элементом её навигации отобразятся на границе имеющихся на сцене элементов модели.

- Сечение 1 параллельно осям ХҮ
- Сечение 2- параллельно осям YZ

Настройка положения плоскости

- Нажать и удерживать стрелку
- Перемежать вдоль направления для настройки положения плоскости

Настройка угла наклона плоскости

- Нажать и удерживать стрелку
- Перемежать вдоль направления для настройки положения плоскости

Создание видов и выгрузка замечаний в Excel

- Настроить сцену на визуализации (элементы, ракурс, зум)
- Нажмите на вкладку Сохранить вид в панели Визуализация.
- Нажмите Работа с данными > Отчет > Виды с комментариями





v.1.0

стр. 13 из 17

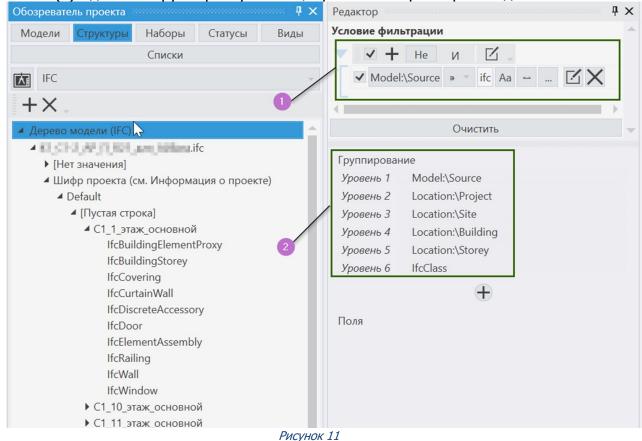
Проверка структуры проекта

Если сгруппировать по параметрам, которые есть только в модели из одного САПР, то дерево будет неинформативным [Нет значения]: для других моделей дерево формировать не будет из-за отсутствия параметров. Существует два способа, как корректно построить дерево модели в таком случае:

- На каждый формат модели своё дерево (фильтровать модели по формату)
- Адаптировать модель и получить единое дерево

Принцип работы:

- Создайте новую структуру или воспользуйтесь готовым шаблоном профиля «IFC»
- Все изменения по группировкам и полям производятся на верхнем уровне
- (1) Добавьте фильтр, для моделей .ifc по условию: «Model:\Source» э
 ifc, для .rvt: «Model:\Source» э rvt
- (2) Сделайте группировку по общепринятым параметрам модели



Проверка объема моделирования

Наиболее удобный способ через **Структуры** в случае, когда наименования параметров меняются от проекта к проекту, за счёт группировки по любому выбранному параметру без настройки фильтров. В случае единых параметров также возможно реализовать через **Наборы**.



v.1.0

стр. 14 из 17

Создание дерева модели

- Нажмите на вкладку Структуры в панели Обозреватель проекта -Рисунок 12
- Сгруппировать по параметрам «IfcClass» или «Категория:\»
- Дважды нажмите ЛКМ по любому уровню иерархии (например, IfcPlate)
 Окно Элементы будет отображать только элементы выбранного класса или категории
- Для выделения элементов в окне визуализации относительно всего здания в окне Элементы нажмите «Выделить все элементы»

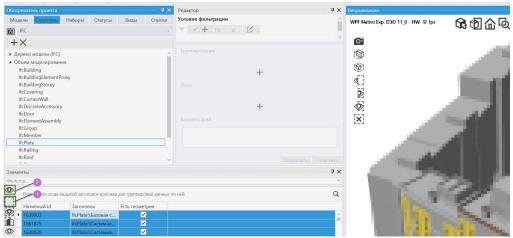
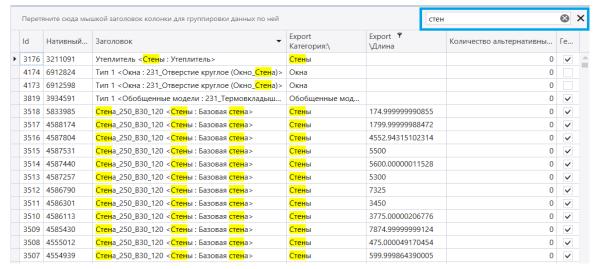


Рисунок 12

Поиск элементов по значению параметра

- Нажмите на вкладку **Наборы** в панели **Обозреватель проекта** Фильтр окна **Элементы** ищет по параметрам **Id** и **Заголовку**. Для поиска по пользовательскому параметру:
- Добавьте параметры в окно Элементы
- Нажмите ^Q, введите в строке поиска значение и нажмите **Enter**:





v.1.0

стр. 15 из 17

6. Подсчет объемов

В окнах Структуры или Наборы можно добавлять поля, которые будут представлять собой столбцы спецификации. Можно посчитать общие метрики на весь проект, либо на отфильтрованную часть.

Создание спецификации через Наборы

- Создать набор, например, «Все элементы модели»
- Добавить необходимые параметры
- Чтобы определить, какой параметр добавить, можно выделить интересующий элемент и посмотреть свойства

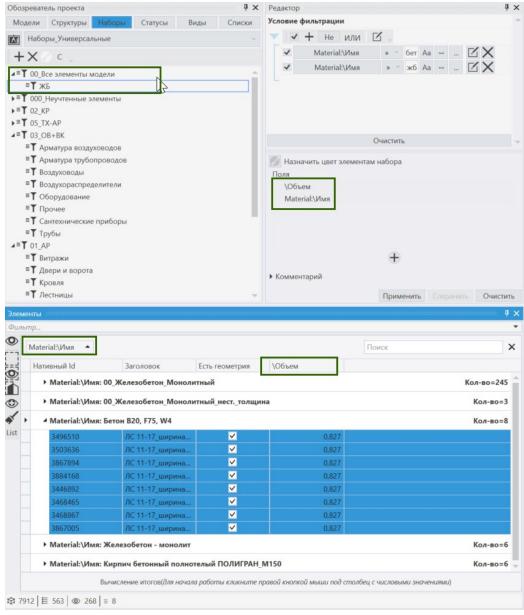


Рисунок 13



v.1.0

стр. 16 из 17

Управление Наборами

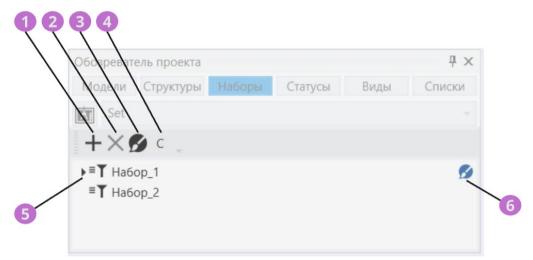


Рисунок 14

1	Создание Набора
2	Удаление Набора
3	Активация / деактивация цвета Набора у элементов на визуализации
4	Конвертация набора в профиль проверки параметров
5	Развернуть / свернуть Набор
6	Индикатор назначенного Набору цвета

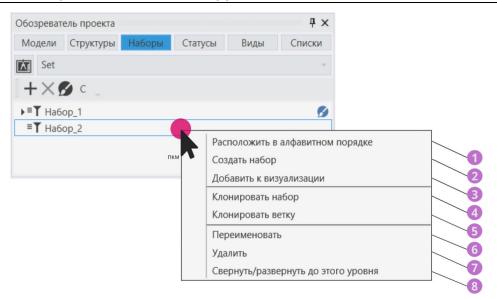


Рисунок 15

1	Расположение всех объектов списка в алфавитном порядке
2	Создание Набора
3	Добавление элементов, входящих в Набор к имеющимся на визуализации элементам
4	Клонирование Набора – только выбранный уровень
5	Клонирование ветки – выбранный и все входящие уровни



v.1.0	
стр. 17 из 17	

6	Переименование Набора
7	Удаление Набора
8	Раскрытие всех Наборов в профиле до выбранного уровня

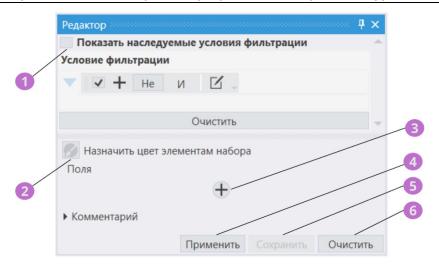


Рисунок 47

4	Отобразить / Скрыть условия фильтрации Наборов верхних уровней
_	ветки
2	Открытие палитры для выбора цвета для Набора
3	Добавление столбца в окне Элементы
4	Применяет и сохраняет все настройки Набора
5	Сохраняет все настройки Набора
6	Очищает настройки Группирования, Полей и Комментариев

Результатом добавления параметра модели в Поля будет дополнительное поле в составе списка элементов.

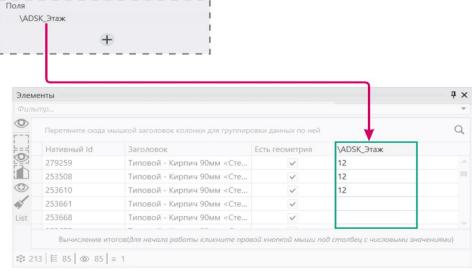


Рисунок 16